

KANDÓ KÁLMÁN VILLAMOSIPARI MŰSZAKI FŐISKOLA
SZÁMITÁSTECHNIKAI TANSZÉKE

SZÁMITÁSTECHNIKAI FÜZETEK 8.

Budapest 1971.

HW303 / 087

KANDÓ KÁLMÁN VILLAMOSIPARI MŰSZAKI FŐISKOLA
SZÁMITÁSTECHNIKAI TANSZÉKE

SZÁMITÁSTECHNIKAI FÜZETEK 8.

FORTAN reprezentációk
TPA kisszámítógépre

Szerkesztette:

Iványos Lajos

THE NEW YORK PUBLIC LIBRARY

ASTOR LENOX TILDEN FOUNDATION

1215 Broadway, New York City

Acquired from the

Library of the City of New York

Gift of the City of New York

1911

TARTALOMJEGYZÉK

	oldal
1. FORTRAN reprezentációk a TPA számítógépekre	3
2. A TPA FORTRAN alapfogalmai	5
2.1 Programirási szabályok	5
2.2 Jelkészlet	6
2.3 Konstansok	6
2.4 Azonosítók	7
2.5 Skaláris változók	8
2.6 Indexes változók	8
2.7 Tömbök	9
2.8 Számábrázolás	10
2.9 Aritmetikai műveletek	10
2.10 Standard függvények	11
2.11 Aritmetikai kifejezések	13
3. Végrehajtható utasítások	15
3.1 Az értékadó utasítás	15
3.2 Címkek. A GO TO utasítás	16
3.3 Az aritmetikai IF utasítás	18
3.4 Ciklusképzés. A DO utasítás	18
3.5 Megállás. A STOP és PAUSE utasítások	22
4. Ki és bevitel. A READ, WRITE és FORMAT utasítások	23
4.1 Az input-output lista	24
4.2 A FORMAT utasítás	26
4.3 Egészek átvitele. Az I specifikáció	29

	oldal
4.4 Valós mennyiségek átvitele. Az F specifikáció.	31
4.5 Valós mennyiségek átvitele. Az E specifikáció.	33
4.6 Karakterinformáció átvitele. A H specifikáció.	35
4.7 Betűköz kiírása és input mezők ignorálása. Az X specifikáció.	36
4.8 Rekord végének jelzése. A "/" specifikáció.	36
4.9 Az I/O és a format listák kölcsönhatása.	37
5. Szegmentált programok és deklaratív utasítások.	40
5.1 Szegmensnyitó és záró utasítások: SUBROUTINE, FUNCTION, MASTER, END.	40
5.2 A FORTRAN program végrehajtásának menete. A CALL és RETURN utasítások.	42
5.3 Tömbök méreteinek deklarálása. A DIMENSION utasítás.	46
5.4 Közös adatmező. A COMMON utasítás.	48
6. A TPA 4K-FORTRAN gépi reprezentáció.	50
6.1 A TPA 4K-FORTRAN rendszer használata.	50
6.2 Kapcsoló szerinti elágaztatás és nyomkövetés a célprogramban. A TRACE, ITRACE, SSWITCH és KPR szubrutinok.	53
7. Hibajelzések	56
7.1 A hibajelzések alakja analízisnél.	56
7.2 Hibajelzések fordításnál.	62
7.3 Hibajelzések futtatás közben.	63
Tárgymutató	66

1. FORTRAN reprezentációk a TPA számítógépekre

A TPA 1001 és TPAi 1001 számítógépek alapkiépítésben 4 kiloszó kapacitású belső memóriával és ASCII-7 bites kódban dolgozó távirógéppel /teletype/, mint input/output perifériával működnek.

A továbbiakban TPA MINI FORTRAN-nak nevezett FORTRAN-szerű programnyelv alapkiépítésű TPA számítógépeken használható kétmenetes /fordítás, futtatás/ feldolgozásra. Input/output utasításai és formátum kezelése eltérnek a szabványos FORTRAN nyelvtől.

A FORTRAN szabványokhoz közelebb áll a TPA MINI D-FORTRAN változat, amely az előbb említett MINI FORTRAN bővítése két értelemben:

a./ Feltételezi az alapkiépítés 32 kiloszó kapacitású mágneslemez tárolóval /disk/ történt bővítését;

b./ Input/output utasításai között szerepelnek a szabványos FORTRAN utasítások is, de formátumkezelése ugyanugy eltérő. Az input/output utasítások gyors lyukszalag olvasó és lyukasztó, valamint a disk kezelésére is alkalmasak.

A harmadik változat - melyet TPA FORTRAN-nak nevezünk - utasításait és formátumkezelését tekintve eleget tesz a FORTRAN programnyelv előírásainak, alig tér el a FORTRAN-II szabályaitól.

A TPA FORTRAN nyelvben elkészített programok formai változtatás nélkül felhasználhatók az ICT 1900 sorozatú számítógépeken is, pontosabban a TPA FORTRAN nyelv részhalmaza az ICT 1905 FORTRAN reprezentációnak.

A TPA FORTRAN 4 kiloszó kapacitású TPA-n is alkalmazható, ha gyors lyukszalagolvasóval rendelkezik a számítógép, azonban célszerű 8 kiloszós, illetve 12 kiloszós gépet használni.

A továbbiakban a TPA FORTRAN-t ismertetjük ebben a részben, míg a TPA MINI FORTRAN-t és TPA MINI D-FORTRAN-t a részletes ismertetés mellőzésével a III. rész táblázataiban hasonlítjuk össze a többi változattal.

2. A TPA FORTRAN alapfogalmai

2.1 Program írási szabványok

A FORTRAN kódlap sorai 80 egységre, un. karakterpozícióra vannak felosztva. A kódlapot négy mezőre osztjuk:

- 1-5. karakterpozíció: címkemező
- 6. karakterpozíció: folytatási mező
- 7-72. karakterpozíció: utasításmező
- 73-80. karakterpozíció: azonosítási mező.

A TPA FORTRAN címkéi 1-től 4095-ig terjedő, előjel nélküli egész számok.

A folytatási mezőt abban az esetben használjuk, ha egy FORTRAN utasítás nem fér el egy sorban. Azt, hogy egy adott sor az előző sor folytatásaként értelmezendő, azzal jelezzük, hogy a folytatási mezőbe betűt vagy számjegyet írunk. Valamennyi FORTRAN utasítás legelső sorában a 6. pozíciónak üresnek kell lennie.

A FORTRAN utasításokat az utasításmezőben helyezük el, nem nyúlhatnak túl a 72. karakterpozíción. A 73-80. karakterpozíciók a TPA FORTRAN-ban nem használhatók.

Ha egy sor első karakterpozíciójába C betűt írunk, a fordítóprogram a sort teljes egészében ignorálja. Ezt magyarázó szövegek elhelyezésére használhatjuk ki /"comment-sor"/.

A programot lyukszalagra kell rögzíteni.

2.2 Jelkészlet

A TPA FORTRAN programok írásához az alábbi jeleket használhatjuk fel:

Betűk /az angol ábécé nagybetűi/: A, B, C, D, E, F, G, H, I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, U, V, W, Z, X, Y.

Számjegyek: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

Egyéb jelek: +, -, *, /, (,), =, vessző, pont, betűköz, HT /Horizontális Tabulátor/, CR /kocsi-vissza/, LF /soremelés/.

A betűköz és CR karaktereket a fordítóprogram ignorálja. Az LF karakter sortermínátor. A HT karakter sor elején ugratást jelent a hetedik karakterpozícióra.

2.3 Konstansok

A konstansok típusát alakjuk határozza meg.

Egész konstansok: legfeljebb 7 számjegyet és előjelet tartalmazhatnak. Értékük -2^{23} és $+2^{23}-1$ közé eshet.

Valós konstansok: legfeljebb tíz értékes számjegyet tartalmaznak. /Ha ennél többet írunk, nem hiba, de a belső ábrázolásban ezek nem vesznek részt./ Minden valós számkonstans tartalmaz tizedespontot, és tartalmazhat decimális exponenst. A valós konstansok alakja

+ n . m E + s

ahol n és m decimális számjegyek sorozatai, s a decimális kitevő /egy vagy két decimális számjegy/. Mind a szám, mind a kitevő előjele elhagyható, ha az pozitív. A számok abszolút értéke kb. 10^{76} és 10^{-76} között lehet, vagy pedig egyenlő zérussal.

2.4 Azonosítók

Az azonosítók hossza legfeljebb 6 karakter. Az első karakternek betűnek kell lennie, a többi betű vagy számjegy lehet. Az első négy karakter nem egyezhet meg a TPA FORTRAN kulcsszavak első négy karakterével, tiltottak a következő betűnégyesekkel kezdődő azonosítók:

CALL	FORM	READ
CONT	FUNC	RETU
COMM	GOTO	STOP
DIME	MAST	SUBR
FINI	PAUS	WRIT

továbbá a DO, IF és EN betűpárokkal kezdődő azonosítók is.

Az azonosítók első betűje meghatározza az azonosító típusát.

Azok az azonosítók, amelyek az I, J, K, L, M vagy N betűk valamelyikével kezdődnek, egész típusúak, amelyek pedig a fentiektől különböző betűvel kezdődnek, valós típusúak.

Ha egy azonosító 6 karakternél hosszabb, a fordítóprogram a hetedikről kezdődő karaktereket ignorálja. Két

olyan azonosító, amelyek első hat karaktere megegyezik, a gépen belül nem különböztethető meg.

2.5 Skaláris változók

A FORTRAN nyelvben skaláris és indexes változókat különböztetünk meg. A skaláris változó valós vagy egész típusú változó mennyiség, amelyhez szimbolikus nevet /azonosítót/ rendeltünk hozzá. A valós változónak a gépen belül egy rekesznégyes felel meg, amelyben egy négyszavas lebegőpontos ábrázolású bináris számot tárolhatunk. Az egész változónak a gépen belül egy rekeszpár felel meg, amelyben egy kétszavas fixpontos /egész/ ábrázolású bináris számot tárolhatunk.

A változókhoz rendelt azonosítók meghatározzák a változó típusát. A változó csakis olyan értéket vehet fel, amely az azonosítója által meghatározott típusnak megfelel.

2.6 Indexes változók

Az indexes változók összetartozó változókból álló csoportnak, un. tömbnek egy-egy elemét jelölik. Ilyen változó-csoport lehet vektor, vagy mátrix. A változócsoporthoz kö-zös azonosítója van, a tömbazonosító. Elemei közül 1 vagy 2 index segítségével választjuk ki a megfelelőt. A tömb-

azonosító meghatározza a tömb típusát, ez a típus a tömbhöz tartozó valamennyi indexes változóra érvényes.

Az indexet /vagy indexeket/ un. indexkifejezések segítségével adjuk meg. Az indexkifejezések lehetséges alakjai a következők:

$$\begin{array}{ccc} k & I \pm j & k \quad I \quad j \\ & I \pm j & I \end{array}$$

ahol k és j előjel nélküli egész konstansok, I pedig skaláris egész változó.

Példák indexes változókra:

$$\begin{array}{lll} A(I, J) & B(I+2, 2 \cdot K+1) & Q(14) \\ P(KLIM, JLIM+5) & SAM(J-2) & L(1, 3) \end{array}$$

A példák közül az első öt valós, a hatodik egész típusu tömbhöz tartozó változót jelöl. Q és SAM egyméretűek, a többi tömb kétméretű.

Ahhoz, hogy egy tömbelemre történő hivatkozás értelmes legyen, szükséges, hogy az indexkifejezésekben szereplő változók értékekkel birjanak.

2.7 Tömbök

A tömbök összetartozó egész- vagy valós változók rendezett csoportjai. A TPA FORTRAN-ban egy- és kétdimenziós tömbökkel dolgozhatunk; az egydimenziós tömböket vektoroknak, a kétdimenziós tömböket mátrixoknak nevezzük. Egyméretű tömbökhöz egyindexes változók, kétméretű tömbökhöz kétindexes változók tartoznak.

Az egyméretű tömbök elemei az operatív tárolóban az indexek növekvő sorrendjében helyezkednek el. A kétméretű tömbök oszlopfolytonos elrendezésűek. A mátrix elemeit oly módon rendezzük lineáris sorozatba, hogy oszlopait hézag nélkül folytatólagosan egymás után illesztjük.

2.8 Számábrázolás

Az egész mennyiségek -2^{23} és $2^{23}-1$ között változhatnak, a valós mennyiségek exponense pedig -2^{11} és $2^{11}-1$ között változhat.

A valós számok ábrázolási határai kb. a $10^{\pm 615}$ nagyságrendű számok belső tárolását teszik lehetővé. A compiler célprogram konverziós szubrutinjai azonban csak kb. $10^{\pm 76}$ nagyságrendű számok ki- és bevitelét engedik meg. Amikor valamely aritmetikai művelet eredményében a bináris exponens abszolút értéke eléri, vagy meghaladja az 1024-et, a gép figyelmeztető jelzést ad.

2.9 Aritmetikai műveletek

A TPA FORTRAN-ban az alábbi aritmetikai műveletek vannak:

Összeadás, jele: +

Osztás, jele: /

Kivonás, jele: -

Hatványozás, jele: **

Szorzás, jele: *

A négy alapművelet csak azonos típusu mennyiségek között van értelmezve, és eredményük ugyanolyan típusu, mint a komponensek. A hatványozás művelete egész alap esetén csak egész kitevőre, valós alap esetén mind egész, mind valós kitevőre értelmezve van.

Az egész osztás eredménye a hányados abszolút értékének egész részével egyenlő, az előjelszabály szerint előjelezve. Az eredmény egész típusu.

Példák:

$$25/5 = 5, \quad 29/5 = 5, \quad -13/4 = -3, \quad 3/5 = 0.$$

Nullával való osztás értelmetlen.

A hatványozás eredménye egész típusu, ha mind az alap, mind a kitevő egész. Az egész kitevőre történő hatványozást a gép ismételt szorzásokkal és - negatív exponens esetén - reciprok képzéssel számolja. A valós-valós típusu hatványozás az

$$A \times \times B = \text{EXP} (B \times \text{ALOG} (A))$$

azonosság alapján történik. A valós hatványozás az EXP és ALOG standard függvényeknek a programba való beépítésével jár, növeli a program helyfoglalását. Ezért gazdaságosabb pl. A 2. helyett A 2-t írni.

2.10 Standard függvények

Elemi függvények

A TPA FORTRAN szubrutinkönyvtár az alábbi elemi függvények szubrutinjait tartalmazza:

<u>függvény:</u>	<u>FORTRAN azonosítója:</u>
sinus	SIN
cosinus	COS
arcus tangens	ATAN
term.logaritmus	ALOG
exponenciális	EXP
négyzetgyök	SQRT

A függvények argumentumát mindig zárójelbe kell zárni, akkor is, ha egyetlen változó vagy konstans ez az argumentum. Argumentumként tetszőleges aritmetikai kifejezés is megadható. A függvény hivatkozások legfeljebb ötszörös mélységben egymásba skatulyázhatók.

Példák:

SIN (X) EXP (A-C) COS (SQRT (1.0-X**2))
ATAN 1./ 1.-EXP T

Egyéb függvények

<u>függvény</u>	<u>definíciója</u>	<u>FORTRAN</u> <u>azonosítója</u>
abszolút érték /valós argumentum/	(X)	ABS (X)
abszolút érték /egész argumentum/	(I)	IABS (I)
Előjelezés /valós argumentumok/	sign(X1) (X2)	SIGN (X1, X2)

Előjelezés	$\text{sign}(I_2) (I_1)$	$\text{ISIGN}(I_2, I_1)$
/egész argumentumok/		
Átalakítás valósból egészbe	$X \rightarrow IX$	$\text{IFIX}(X)$
Átalakítás egészből	$IX \rightarrow X$	$\text{FLOAT}(I)$

A SIGN és ISIGN függvényeknek két argumentumuk van, melyek mindegyike lehet konstans, változó vagy aritmetikai kifejezés. Az argumentumokat egymástól vesszővel választjuk el.

A FLOAT függvény argumentumának típusa egész, a függvényérték típusa valós. IFIX argumentuma valós, a függvényérték egész. A függvényérték számértéke megegyezik az argumentum értékével, csak ábrázolási módja változik meg.

Bármely FORTRAN-ból fordított FUNCTION szegmens standard függvénné tehető, ha azt a Szubrutinkönyvtár szerkesztő program segítségével besoroljuk a TPA FORTRAN Programkönyvtárba.

2.11 Aritmetikai kifejezések

Az aritmetikai kifejezések operandusoknak műveleti jelekkel összekapcsolt sorozatai.

Az operandusok lehetnek:

- a/ számkonstansok;
- b/ skaláris változók;
- c/ indexes változók;

d/ függvényhivatkozások;

e/ aritmetikai kifejezések, kerek zárójelbe zárva.

Aritmetikai kifejezés egy magában álló operandus is. Aritmetikai kifejezésben semmiképpen nem kerülhet egymás mellé két műveleti jel.

Példák aritmetikai kifejezésekre:

A

3.141592

B + 16.8946

(A - B(I,J+5))

3*C(J) + 4.1/(Z(I+2,3*K) * SIN(V))

(Q + V(M,N) - Y * 2) / (G*H - F(K+3))

Az operandusok aktuális értéke alapján kiszámított értéket a kifejezés aktuális értékének nevezzük.

Az aritmetikai kifejezés aktuális értéke egész, ha valamennyi operandus egész típusu, és valós, ha az operandusok valós típusuak. Vegyes típusu aritmetika /azaz egész és valós típusu operandusok keverése/ a TPA 4K-FORTRAN-ban nem megengedett.

Az aritmetikai kifejezések kiszámításában a műveletek sorrendjét egyrészt a műveletek elsőbbségi /precedencia/ szabálya, másrészt a zárójelezés mélysége határozza meg.

Elsődleges a hatványozás művelete: **

Másodlagos a szorzás és osztás: *, /

Harmadlagosak az összeadás és a kivonás: +, -

A TPA 4K-FORTRAN-ban a kiszámításban balról

jobbfelé haladunk, pl. $A+B+C$ kiszámítási sorrendje $(A+B)+C$. Az $A/B/C$ kifejezés a TPA FORTRAN-ban $(A/B)/C$ értelemben használható.

A precedenciaszabály által megszabott sorrend módosítására zárójelezést alkalmazhatunk. A FORTRAN nyelvben csakis kerek zárójelek vannak értelmezve.

Amennyiben a programozó az egyenrangu műveletek között is szigorúan meghatározott műveleti sorrendet kíván előírni, ezt is zárójelezés segítségével érheti el. A redundáns zárójelek alkalmazása nem hiba, és biztosítékot nyújthat a helyes műveleti sorrendre.

3. Végrehajtható utasítások

A TPA FORTRAN nyelv utasításait két csoportba soroljuk: megkülönböztetünk végrehajtható és nem végrehajtható utasításokat. A nem végrehajtható utasítások a fordítóprogramnak szólnak, annak munkáját vezérlik, vagy olyan információt közölnek, melyet vagy közvetlenül a fordítóprogram, vagy a beolvasóprogram használ fel.

3.1 Az értékadó utasítás

Az értékadó utasítás aritmetikai kifejezés kiszámítását, és az eredmények egy adott változóban való tá-

rolását írja elő.

$$V = A$$

ahol A tetszőleges aritmetikai kifejezés, és V vele megegyező típusu - skaláris vagy indexes - változó.

Az A kifejezés maga is tartalmazhatja a V változót: a kifejezés kiszámításánál V régi értékét kell figyelembe venni, majd a kiszámítás végeztével ez az érték törlődik, és helyébe a kifejezés kiszámított aktuális értéke lép.

A TPA 4K-FORTRAN-ban megköveteljük, hogy a baloldali változó típusa megegyezzek a jobboldali kifejezés típusával, típusváltás érdekében hívni kell a FLOAT, illetve IFIX átalakító függvényeket.

3.2 Címkek. A GO TO utasítás

A címkek /hivatkozási számok/ az utasítások azonosítására szolgáló 1-4 jegyű egész számok, melyeket a FORTRAN kódlap címkemezőjében helyezhetünk el. A címkek számértéke az $1 \leq n \leq 4095$ intervallumban kell legyen. A címkek belsejében esetleg előforduló betűkhöz /space/ karaktereket, valamint a szám elején álló értéktelen zérusokat a fordítóprogram ignorálja, így pl. a 121, 0121 és 01 21 címkek ugyanazt jelentik.

Amennyiben egy utasításnak nincs címkeje, a címkemezőt üresen kell hagyni, azaz az 1.-5. karakterpozíciókban betűköz karaktereknek kell állniuk. Amennyiben az 1.

karakterpozíció betű áll, a megfelelő sort a fordító-program kommentárnak /Comment sor/ tekinti és ignorálja. Ha a címkemoz üres, a betűköz karakterek helyettesíthetők egyetlen HT karakterrel; a HT karakter a címke és a hozzátartozó utasítás közti karakterpozíciók kitöltésére is felhasználható.

Példák:

1234 X = X + A

01 DELTA = A**2 + B**2

1 2 GAMMA = BETA - FLOAT(I)*TAU

A címkek az utasítások azonosítására szolgálnak, a vezérlésátadó /ugrató/ utasításokban. A GO TO utasítás alakja:

GO TO n

ahol n valamely végrehajtható utasítás címkéje. Az utasítás hatására a program végrehajtása azon az utasításon folytatódik, amely az n címkét viseli. Példa:

GO TO 1234

GO TO 1

GO TO 12

Tekintettel arra, hogy a fordítóprogram figyelmen kívül hagyja a betűköz karaktereket, a fenti utasítások írhatók GOTO 1234, GO TO1, GOT 01 2 stb alakban is.

3.3 Az aritmetikai IF utasítás

Az aritmetikai IF utasítás adott aritmetikai kifejezés aktuális értékének előjele szerinti program elágaztatást /feltételes ugrás/ tesz lehetővé. Az utasítás alakja:

IF(A) n1, n2, n3

ahol A tetszőleges aritmetikai kifejezés és n1, n2, n3 címkék. Az utasítás hatására az IF utasítás után az n1, n2 vagy n3 címkéjű utasítás kerül végrehajtásra aszerint, hogy A előjele negatív, zérus vagy pozitív.

Példa:

IF (R) 12, 13, 14

A fenti példában vezérlésátadás történik a 12-es címkére, ha R negatív, a 13-asra, ha R egyenlő zérussal, és a 14-esre, ha R pozitív.

Felhívjuk a figyelmet, hogy mind a GO TO, mind az IF utasításban szereplő címkének végrehajtható /nem FORMAT/ utasítás címkéjének kell lennie.

3.4 Ciklusképzés. A DO utasítás

A DO utasítást programciklusok /hurkok/ képzésére használhatjuk fel. Az utasítás alakja:

DO n I = m1, m2, m3

vagy

DO n I = m1, m2

ahol n valamely végrehajtható utasítás címkéje, I egész típusu skaláris változó, és m_1 , m_2 és m_3 egész konstansok vagy egész típusu skaláris változók. Az n címkéjű utasításnak az utasítások felírási sorrendjében a DO utasítás után kell következnie.

A DO utasítás egy programciklust /hurkot/ határoz meg. Hatása a következő:

1. A ciklusváltozó felveszi az m_1 értéket.
2. Végrehajtódnak azok az utasítások, amelyek a DO utasítás és az n címkéjű utasítás között helyezkednek el, beleértve magát az n címkéjű utasítást is.

3. A program megvizsgálja, hogy I értéke meghaladta-e már az m_2 értéket. Ha igen, a program végrehajtása az n címkéjű utasítás utáni FORTRAN utasítással folytatódik. Ha nem:

4. Az I ciklusváltozó értékéhez hozzáadódik m_3 értéke /vagy 1, ha m_3 nem szerepel a DO utasításban/.

5. Visszatérés /visszaugratás/ következik a DO utasítást követő FORTRAN utasításra, és a 2.-5. alattiak mindaddig ismétlődnek, amíg az I változó meg nem haladja m_2 értékét.

Példa:

$S = 0.0$

DO 12 K = 1,20

12 S = S + X(K)

A példabeli program hatására összeadódik az X vektor első 20 eleme, és az összeg az S skaláris változóban képződik.

Másik példa:

Y = 1.0

Z = X**2

T = 1.0

DO 16 K = 2, 19, 2

AK = FLOAT(K)

T = T*Z/(AK*(AK - 1,0))

16 Y = Y + T

A fenti program a $\text{ch}(x)$ függvény sorfejtésének:

$$\text{ch} = 1 + \frac{x^2}{2!} + \dots + \frac{x^{2n}}{2n!} + \dots$$

első 10 tagját számítja ki.

A DO ciklust lezáró utasítás - amely az n címkét viseli - végrehajtható utasítás kell legyen, és nem lehet GO TO, IF, DO, PAUSE, STOP, RETURN. Annak érdekében, hogy könnyen elkerülhessük ezeknek az utasításoknak DO végi alkalmazását, használjuk a CONTINUE utasítást. Az utasítás alakja:

CONTINUE

A CONTINUE utasítás önmagában hatástalan; ha DO ciklus záróutasításaként használjuk, akkor a programnak azt a helyét jelöli ki, ahonnan vissza kell térni a ciklus elejére, vagy folytatni kell a program végrehajtását.

Példa:

Y = 1.0

Z = X**2

T = 1.0

DO 16 K = 2, 39, 2

AK = FLOAT(K)

T = T * Z / (AK * (AK - 1.0))

Y = Y + T

IF T/Y - 4.0E - 9 20, 20, 16

16 CONTINUE

A program az előző példa módosított változata, melyben a $ch(x)$ függvény sorfejtését adott pontossági követelménynek megfelelő számu, de legfeljebb 20 tagra számítjuk ki.

A ciklustörzs utasítása között lehetnek olyanok, amelyek vezérlésátadást hajtanak végre a ciklustörzsön kívülre, viszont tiltott a vezérlésátadás kívülről a ciklustörzs belsőjébe.

A ciklusváltozó értéke a ciklusból való kilépés után az az érték, mellyel a ciklus utoljára végrehajtódott.

A DO ciklusok egymásba is skatulyázhatók. A többszörösen egymásba skatulyázott ciklusok esetében a korábban elmondottakat értelemszerűen, többszörös mélységben alkalmazzuk.

A DO ciklusok egymásba skatulyázása a zárójel struktúra szabályai szerint történik, azaz a legutoljára megnyitott DO ciklust kell legelsőként bezárni.

Egymásba skatulyázott DO struktúrák esetében szabad GO TO vagy IF utasítással egy belsőbb DO utasítás hatásköréből egy külsőbb DO hatáskörébe /vagy a teljes DO struktúrán kívülre/ ugratni; tilos azonban a vezérlésátadás valamely DO struktúrán kívülről a struktúra hatáskörén belülre.

A TPA 4K-FORTRAN-ban a DO ciklusok maximálisan 10-szeres mélységben skatulyázhatók egymásba.

3.5 Megállás. A STOP és PAUSE utasítások

A program futásának megállítására a TPA 4K-FORTRAN-ban két utasítás áll rendelkezésünkre: a PAUSE és a STOP. Az ASA FORTRAN nyelv különbséget tesz a két utasítás hatása között, amennyiben a PAUSE ideiglenes, a STOP végleges megállás. A TPA FORTRAN-ban a két utasítás teljesen egyenértékű. Az utasítások lehetséges alakjai:

STOP

STOP xx

PAUSE

PAUSE xx

ahol xx kétjegyű oktális szám. Az utasítások hatására a program kinyomtatja a konzolirőgépen a

HALTED: xx

illetve

HALTED:

üzenetet aszerint, hogy xx szerepelt-e az utasításban vagy nem. A program a CONTINUE gomb megnyomásával tovább indítható, ekkor a program végrehajtása a soronkövetkező FORTRAN utasítással folytatódik.

4. Ki- és bevitel. A READ, WRITE és FORMAT utasítások

A ki- és beviteli műveleteket a TPA 4K-FORTRAN-ban a WRITE és a READ utasítások segítségével programozhatjuk. Az utasítások alakja:

WRITE (n,f) L

és

READ (n,f) L

ahol *n* a periféria száma, *f* az utasításhoz tartozó FORMAT utasítás címkéje, *L* pedig az un. input-output lista. Az *n* perifériaszám a TPA 4K-FORTRAN-ban az 1, 2, 3 és 4 számok valamelyike lehet, az alábbiak szerint:

<i>n</i> = 1	gyors szalagolvasó
<i>n</i> = 2	gyors szalaglyukasztó
<i>n</i> = 3	Teletype olvasó
<i>n</i> = 4	Teletype kiíró/lyukasztó

A READ utasítást beolvasási, a WRITE utasítást kiírási vagy szalaglyukasztási műveletek programozására használjuk. Ennek megfelelően *n* a READ utasításban 1 vagy 3, a WRITE utasításban 2 vagy 4 lehet.

Minden READ és WRITE utasításhoz hozzá van rendelve egy FORMAT utasítás, melynek mindig kell legyen címkéje. Erre a címkére hivatkozik az *f* szám a WRITE és READ utasításokban. Ugyanaz a FORMAT utasítás egyszerre több READ/WRITE utasításhoz is hozzá lehet rendelve.

4.1 Az input-output lista

Az L input-output (I/O) lista az átvitelben résztvevő változókat és tömbelemeket határozza meg. Elemei lehetnek:

1. Skaláris változók,
2. Indexes változók,
3. Tömbök,
4. Implicit DO ciklusok,

vagy pedig a lista lehet teljesen üres.

A skaláris változók és tömbök a megfelelő változónak vagy tömbelemnek kiírását, illetve beolvasását jelentik. A listában szereplő tömbök a tömb valamennyi elemének átvitelére jelennek meg utasítást a tömbelemek tárolási sorrendjében. Az input-output lista elemeit vesszővel választjuk el egymástól.

Példa: Legyenek I, ALFA, K és BETA egész, ill. valós skaláris változók, TOMB pedig 3x3-as tömb. A

WRITE(4,25) I, ALFA, K, BETA, TOMB
utasítás az I, ALFA, K, BETA, TOMB(1,1), TOMB(2,1), TOMB(3,1), TOMB(1,2), TOMB(2,2), TOMB(3,2), TOMB(1,3), TOMB(2,3), TOMB(3,3) változók, illetve tömbelemek kiírását jelenti /a fenti sorrendben/, a teletype írógépen. A kiírás a 25-ös címkejű FORMAT utasítás vezérlete alatt történik.

Az implicit DO ciklusok több tömbelem csoportos átvitelét írják elő. Az implicit DO ciklus alakja:

(L, I = m₁, m₂, m₃)

vagy

$$(L, I = m_1, m_2)$$

ahol I , valamint m_1 , m_2 és m_3 jelentése ugyanaz, mint a DO ciklusoknál, L pedig tetszőleges I/O lista az alpont elején adott definíciónak megfelelően.

Példák:

$$(A(I), B(I), C(I), I = 1, N)$$

$$(K, X(K+1), Y(3 \times K+2), K = N1, MAX, N2)$$

Az implicit DO ciklus értelmezése a következő:

1. A ciklusváltozó felveszi az m_1 értéket.
2. Átvitelre kerülnek az L I/O lista elemei.
3. A program megvizsgálja, hogy I értéke elérte, vagy meghaladta-e már az m_2 értéket. Ha igen, az implicit ciklus által meghatározott átvitel befejeződött. Ha nem:
4. Az I ciklusváltozó értékéhez hozzáadódik m_3 értéke, /vagy 1, ha m_3 nem szerepel az implicit DO ciklusban/.
5. A megnövelt I értékkel újra megismétlődnek a 2-4. alattiak mindaddig, amíg I értéke el nem éri, vagy meg nem haladja m_2 értékét.

Az első példa az $A(1)$, $B(1)$, $C(1)$, $A(2)$, $B(2)$, $C(2)$, ..., $A(N)$, $B(N)$, $C(N)$ vektorelemek átvitelére szóló utasítást jelent.

A második példában a következő értékek kerülnek átvitelre: $N1$, $X(N1+1)$, $Y(3 \times N1+2)$, $N1+N2$, $X(N1+N2+1)$,

$Y_3 \quad N_1+N_2+2$ mindaddig, amíg K értéke el nem éri, vagy meg nem haladja a MAX változó aktuális értékét. Az implicit DO ciklusban szereplő I/O lista tartalmazhatja magát a ciklusváltozót is, de csak WRITE utasításban, READ-ben nem.

Az implicit DO ciklus csupán egy eleme az I/O listának, és egy I/O listában ilyenből több is előfordulhat. Példa:

$(X(I), I = 1, 21, 2), (X(I), I = 2, 20, 2)$

Ez a példa egy 21 elemű vektor elemeinek átvitelét jelenti oly módon, hogy először a páratlan, utána a páros indexű elemek kerülnek átvitelre. Az implicit DO ciklusok a listán egyéb elemek között is előfordulhatnak.

Többszörösen egymásba skatulyázott implicit DO ciklusok is létrehozhatók.

Az implicit DO utasítások egymásba skatulyázásának mélységére - az explicit ciklusokkal ellentétben - a TPA 4K-FORTRAN nem tesz korlátozást.

4.2 A FORMAT utasítás

Minden WRITE és READ utasításhoz tartozik egy FORMAT utasítás, amely az átvitelek formáját határozza meg. Az utasítás alakja:

$n \text{ FORMAT } (S)$

ahol n a FORMAT utasítás címkéje, S pedig az ún. FORMAT lista. A FORMAT utasítások a programban a végrehajtható

utasítások között bárhol előfordulhatnak.

1. A perifériális átvitelekben szereplő információt rekordokra bontjuk. Egy rekord a teletype írógépen megfelel egy sornak, a lyukszalagon pedig két LF /line feed/ karakter közti szakasznak. Egy rekordban egy vagy több számadat, szövegek és szóközők helyezkedhetnek el, vagy pedig a rekord lehet teljesen üres. Teletypeon történő kiírásakor egy rekord legfeljebb 72 karakterből állhat. Szalaglyukasztáskor a rekord hossza tetszőleges.

2. A rekordot mezőkre osztjuk. A mező lehet egy számadat /numerikus mező/, vagy egy szövegrész /Hollerith mező/. A mező karakterekből áll. A mező karaktereinek számát mezőszélességnek nevezzük, és a továbbiakban w-vel jelöljük.

3. Csak számadatok /numerikus mezők/ esetében értelme van beszélni a tizedesrész számjegyeinek számáról /ez a tizedespont utáni jegyek száma/. Ezt a továbbiakban d-vel jelöljük.

4. Az S FORMAT lista formátum specifikációk sorozata, amelyeket vesszők, és/vagy rekord vége jelek választanak el egymástól. A specifikációk lehetnek konverziós specifikációk, melyeket numerikus mezők átvitelénél használunk, vagy pedig szerkesztési specifikációk, melyek az adatok elrendezését szabályozzák. A TPA 4K-FORTRAN-ban lehetnek I, E, F konverziós specifikációk. A szerkesztési specifikációk közé tartozik a H és az X specifikáció, valamint a rekord vége jel.

5. Az S FORMAT lista bármely részlistáját kerek zárójelbe zárhatjuk, és a zárójel elé egy előjel nélküli egész számot írhatunk. Ezt a számot ismétlési tényezőnek nevezzük, és k-val jelöljük. A zárójelbe zárt részlista neve ismétlési csoport. Ha az ismétlési tényező értéke 1, akkor el is hagyható.

Példák: FORMAT utasításokra

123 FORMAT(I6, 3F7.2, 3HSOK/2(E8.1,I2))

Itt I6, F7.2, E8.1, I2 konverziós specifikációk, 3HSOK szerkesztési specifikáció, a ferde törtvonal (/) a rekord vége jel; az F7.2 specifikáció előtt a 3 és az (E8.1, I2) részlista előtt álló 2 ismétlési tényezők. 123 a FORMAT utasítás címkéje.

Másik példa:

555 FORMAT (/ (4I5, 4F7.4))

Itt 555 a FORMAT utasítás címkéje, a törtvonal ismét rekord vége jel, a (4I5, 4F7.4) részlista zárójelben áll, hiányzik előle az ismétlési tényező, ami egyértelmű azzal, hogy értéke 1.

A FORMAT lista és az I/O lista szoros kölcsönhatásban vannak: az I/O lista minden egyes eleméhez tartozik egy konverziós specifikáció, amely a megfelelő elem átvitelét vezérli. Az átvitel végrehajtása úgy történik, hogy először is új rekordot nyitunk, majd balról jobbra tartó sorrendben sorravesszük az I/O és a megfelelő FORMAT listaelemeket, és mindegyik I/O listaelemét a hozzárendelt FORMAT elem rendelkezései szerint vesszük át. A FORMAT lista-

elem típusának összhangban kell lennie a hozzátartozó I/O listaelem típusával; egész típusu változó átvitelének vezérlésére I, valós elem átvitelének vezérlésére pedig E vagy F specifikációt alkalmazhatunk. A szerkesztési specifikációkhoz nem tartozik I/O listaelem.

4.3 Egészek átvitele. Az I specifikáció

Az I konverziós specifikáció az I/O lista egész típusu elemeihez lehet hozzárendelve. A specifikáció alakja:

kIw

ahol k az ismétlési tényező /elhagyható, ha értéke 1/, és w a mezőszélesség. A specifikáció hatására az I/O listának soronkövetkező eleme - melynek egész típusu elemnek kell lennie - w karakterből álló egész számként konvertálódik.

Input esetén az input rekord soronkövetkező w számú karaktere kétszavas ábrázolású bináris egésszé konvertálódik, és elhelyeződik az I/O listaelem által meghatározott változóban. Az input rekord szóban forgó karakterei között csak számjegy, előjel és betűköz karakter fordulhat elő. Betűköz csak az első számjegy, illetve az előjel előtt állhat. Ha a számnak van előjele, akkor ennek közvetlenül az első számjegy előtt kell állnia.

Példa: Legyen a beolvasási utasítás

READ(1,20) I, J, K

a hozzá tartozó FORMAT utasítás pedig

20 FORMAT(3I5)

vagyis az ismétlési tényező 3. Ez az utána következő konverziós specifikáció háromszori ismétlését jelenti, azaz egyenértékű a következővel:

20 FORMAT (I5, I5, I5)

Output esetén az I konverziós specifikáció az I/O listaelemnek w jegyű egész számként történő kinyomtatását /lyukasztását/ írja elő. Pozitív számok kiírásakor a "+" előjel nem jelenik meg, a "-" előjel pedig közvetlenül az első számjegy elé kerül. A szám előtt annyi betűköz nyomtatódik, amennyi a karakterek számát w-vé egészíti ki.

Példa: legyenek az I, J és K változók értékei rendre 197, -6 és 0, legyen a kiírási utasítás

WRITE(4,20) I, J, K

a 20-as címkejű FORMAT utasítás pedig mint fent. Az utasítás hatására az output rekord 15 karaktere

xx197xxx-6xxxx0

lesz.

Általános szabály, hogy amit egy adott FORMAT utasítás szerint kinyomtatunk, azt ugyanezen FORMAT szerint vissza is olvastathatjuk, vagyis a beolvasás a kiírás megfordítottja.

A mezőszélesség megválasztásánál ügyelni kell arra, hogy a w számú karakter elegendő legyen a kiírandó szám aktuális értékének elhelyezésére, ellenkező esetben kiírási tulcsordulás jön létre.

4.4 Valós mennyiségek átvitele. Az F specifikáció.

Az F konverziós specifikáció az I/O lista valós típusu elemeihez lehet hozzárendelve. A specifikáció alakja:

kFw.d

ahol k az ismétlési tényező /elhagyható, ha értéke 1/, w a mezőszélesség és d a tizedespont utáni jegyek száma.

Input esetén az input rekord soron következő w számú karaktere - amelyek egy decimális tizedesszám karakterei - négyszavas lebegőpontos ábrázolásu bináris számmá konvertálódik, és elhelyeződik az I/O listaelem által meghatározott változóban. Az input rekord szóbanforgó karakterei között csak számjegy, előjel, tizedespont, az E betű és betűköz karakter fordulhat elő.

Input adatok decimális exponensében nem szükségképpen kell előfordulnia az E betűnek; decimális exponensként kerül értelmezésre bármely, közvetlenül a törtrész után álló előjeles egész szám is /pl. $3.2+1=3.2E1$ /.

Input adatként előfordulhatnak tizedespontot nem tartalmazó /vagyis formailag egész/ számok is.

A d számnak /tizedesrész jegyeinek száma/ input esetén csak akkor van jelentősége, ha az input adat nem tartalmaz tizedespontot, azaz formailag egész szám. Ebben az esetben d a hallgatólágos tizedespont helyét adja meg: az input adatból d számú tizedesjegyet kell "levágni". Ha az input adat tartalmaz tizedespontot, akkor a specifikációban szereplő d értéke teljesen közömbös.

Példák:

<u>Specifikáció</u>	<u>Input adat</u>	<u>A beolvasás eredménye</u>
F6.2	3.18	+3.18
	318	+3.18
	31.8	+31.8
	0.318	+0.318
	-0.318	-0.318
F7.3	3.2E2	320.0
	+3.2E-1	+0.32
	+3.2+4	+32.0
F5.0	-2.16	-2.16
	-216	-216.0

Output esetén az F konverzió fixpontos decimális kiírási formátumot határoz meg; a kiírt szám összesen w számú karakterből áll, melyből d számú jegy következik a tizedespont után. Pozitív számok kinyomtatásakor a "+" előjel nem jelenik meg, a "-" előjel közvetlenül az első számjegyre kerül. Ügyelni kell arra, hogy az output listaelem aktuális értéke olyan legyen, hogy a kiíráshoz szükséges karakterek száma w-t ne haladja meg, mert ellenkező esetben kiírási túlsordulás lép fel.

Példák:

<u>Specifikáció</u>	<u>Az I/O listaelem aktuális értéke</u>	<u>Kinyomtatott szám</u>
F6.2	+3.18	3.18
	+318.	318.00
	+0.318	0.31
F5.0	-2.16	-2.
	-216.	-216.

F specifikáció esetében is az output mező bal-szélén betűköz karakterek jelennek meg, ha a szám nagyságrendje nem teszi szükségessé valamennyi karakterpozíció kihasználását. Érvényes az a szabály is, amely szerint az F specifikációval kiíratott számanyag azonos FORMAT lista szerint vissza is olvasható.

4.5 Valós mennyiségek átvitele. Az E specifikáció.

Az E konverziós specifikáció az I/O lista valós elemeihez lehet hozzárendelve. A specifikáció alakja:

kEw.d

ahol k az ismétlési tényező /elhagyható, ha értéke 1/, w a mezőszélesség, és d a decimális törtrész jegyeinek száma. A specifikáció hatására az I/O lista soronkövetkező eleme

összesen w karakterből álló, decimális számként konvertálódik.

Input esetén a specifikáció teljesen egyenértékű az F specifikációval.

Output esetén a szám decimális normálalakra konvertálódik, 0.1 és 1.0 közé eső törtrésszel, és megfelelő decimális kitevővel íródik ki. A specifikáció hatására mindig zérus egészrész nyomtatódik. A decimális exponenst az E betű vezeti be, utána következik a decimális kitevő.

Példák:

<u>Specifikáció</u>	<u>Az I/O listaelem aktuális értéke</u>	<u>Kinyomtatott szám</u>	
E10.4	+4.239	0.4239E	1
	+0.4239	0.4239E	0
	+0.004239	0.4239E	-2
E9.2	-5.64	-0.56E	1
	-0.564	-0.56E	0
	+0.0000000000002	0.20E	-11
	+2.3 10^{36}	0.23E	37
	+3.	0.30E	1

Ha a szám nagyságrendje nem teszi szükségessé valamennyi karakterpozíció kihasználását, az output mező balszélén betűköz karakterek jelennek meg.

4.6 Karakterinformáció átvitele. A H specifikáció.

A H specifikáció az un. szerkesztési specifikációk csoportjába tartozik, nincs hozzárendelve I/O lista-elem. A specifikáció alakja:

$$wHh_1h_2\dots h_w$$

ahol a w a mezőszélesség, és $h_1, \dots, h_w$ tetszőleges karakterek, amelyeknek van 6 bites belső kódjuk.

A specifikáció hatására output esetén az output rekord soron következő w karaktere a $h_1 \dots h_w$ karaktersorozat lesz. Input esetén az input rekord soron következő w karaktere beolvasódik a lefordított programnak azon a rekeszeibe, ahol eredetileg a $h_1 \dots h_w$ karaktersorozat tárolódott, s azt felülírja /az eredeti $h_1 \dots h_w$ sorozat elvész/. A H specifikációt szövegek beolvastatására és kiíratására használhatjuk.

Példa. Az input rekord soron következő 7 karaktere a következő karaktersorozat:

MASODIK

Tekintsük a következő FORTRAN utasítás sorozatot:

WRITE (4,11)

READ (1,11)

WRITE (4,11)

11 FORMAT 7HELSoxxx

A fenti FORTRAN utasítások hatására az output rekordon a következő nyomtatási kép jelenik meg:

ELSoxxx

MASODIK

Az első kiírásnál még az eredeti szöveg íródik ki, majd ezt felülírja a lyukszalagról beolvasott újabb szöveg, és másodsorra már ez utóbbi kerül kiírásra. Uj READ/WRITE utasítás új rekordot jelent, így a két kiírás különböző sorokba kerül.

4.7 Betűközök kiírása és input mezők ignorálása. Az X specifikáció.

Az X specifikáció a szerkesztési specifikációk csoportjába tartozik, nincs hozzárendelve I/O listaelem. A specifikáció alakja:

wX

ahol w a mezőszélesség.

A specifikáció hatására output esetén w számú betűköz karakter kerül kiírásra az output rekordra. Input esetén a gép az input rekord soron következő w számú karakterét ignorálja.

4.8 Rekord végének jelzése. A "/" specifikáció.

Minden READ és WRITE utasítás végrehajtása új rekord megnyitásával kezdődik. Input esetén ez annyit jelent, hogy amennyiben az előző rekordnak nem került volna beolvasásra valamennyi karaktere, a fennmaradók figyelmen kívül maradnak, és az olvasó a következő rekord kezdetére áll.

Output esetén új rekord nyitása egy CR és egy LF karakter kiírását /lyukasztását/ jelenti.

A FORTRAN nyelvben a FORMAT listán belül új rekord nyitására külön specifikáció áll rendelkezésre. Ennek jelölésére a ferde törtvonalat: "/" használjuk, és mint specifikációt, "rekord vége" jelnek nevezzük. Ennek a specifikációnak az I/O listán nem felel meg elem. A ferde törtvonálnak elhatároló jel szerepe is van, amennyiben pótolja a specifikációkat elválasztó vesszőt, sem a rekord vége jel előtt, sem utána nem kötelező /de szabad/ a vesszőt kiírni. Több rekord vége jel is állhat egymás mellett.

Output esetén a rekord vége jel hatására az output rekordra egy CR-LF íródik /lyukasztódik/, vagyis a nyomtatás a következő sor elején folytatódik. Input esetén az olvasó ignorálja a kurrens rekord esetleg hátralévő karaktereit, és előre mozgatja a szalagot a legközelebbi LF karaktert követő első karakter elé. Több egymás melletti rekord vége jel hatására megfelelő számú üres rekord /üres sor/ íródik, illetve megfelelő számú input rekord beolvasás nélkül áthalad az olvasón.

4.9 Az I/O és a FORMAT listák kölcsönhatása

1. Minden egyes I/O művelet megkezdése új rekord megnyitásával jár együtt.

2. Az átvitel az I/O és a FORMAT listák párhuzamos

átvizsgálása-alapján történik. Minden I/O listaelemnek megfeleltetünk egy FORMAT listaelemet, melynek típusa I lehet, ha az átvendő I/O listaelem egész típusu, és E vagy F, ha az I/O listaelem valós típusu. Az I/O lista minden egyes eleme a hozzá tartozó FORMAT specifikáció szerint kerül átvitelre. A konverziós specifikációk között szerkesztési specifikációk foglalhatnak helyet, melyekhez nem tartozik I/O listaelem.

3. Amennyiben az I/O lista elemeinek száma nem egyezik meg a FORMAT lista elemeinek számával, az átvitt elemek számát az I/O lista elemeinek száma szabja meg. Ha ez kevesebb, mint a FORMAT lista elemeinek száma, az átvitel véget ér az utolsó I/O lista elemnek megfelelő konverziós specifikáció értelmezése után. Ha az I/O listaelemek száma meghaladja a FORMAT lista elemeinek számát, akkor a FORMAT lista egyszeri teljes feldolgozása után új rekord megnyitására kerül sor, majd a FORMAT lista értelmezése részben, vagy egészben megismétlődik, az alábbiak szerint:

4. Ha a FORMAT lista nem tartalmaz ismétlési csoportot, akkor a FORMAT lista értelmezését előlről kell újrakezdeni. Ha ellenben a FORMAT lista tartalmaz ismétlési csoportot, akkor a FORMAT lista értelmezése annak az ismétlési csoportnak a kezdetétől kezdődik újra, amelynek végzőjele a FORMAT lista végéhez a lehető legközelebb esik /ennek ismétlési tényezőjét is figyelembe véve/. A FORMAT lista végének elérése minden esetben új rekord nyitását eredményezi.

5. Mind az I/O, mind a FORMAT listának lehetnek

"többszörös" elemei. Az I/O lista többszörös elemei a tömbazonosítók, valamint az implicit DO ciklusok. A FORMAT lista többszörös elemeit az ismétlési csoportok, valamint azok a konverziós specifikációk jelentik, amelyek ismétlési tényezője 1-től különböző.

6. Az ismétlési csoportok maximálisan négyszeres mélységben egymásba skatulyázhatók.

Példa:

Legyen az L egész típusu tömb 4x3-as méretű, melynek elemei:

4	-62	7
0	3	5
11	6	-24
-6	2	9

Irassuk ki ezt a

WRITE (4,7) L

WRITE utasítással.

A hozzárendelt FORMAT legyen:

7 FORMAT(8HEREDMÉNY/4 I4)

Ebben az esetben a nyomtatási kép a következő lesz:

EREDMÉNY

4	0	11	-6
-62	3	6	2
7	5	-24	9

5. Szegmentált programok és deklaratív utasítások

A TPA 4K-FORTRAN programok szegmentált szerkezetűek, a program egy vagy több, lényegileg független szegmensből áll, ezek a szegmensek külön-külön fordíthatók, majd egy erre a célra kidolgozott program, az ÁBL segítségével állíthatók össze egyetlen programmá. A TPA 4K-FORTRAN fordítóprogram az egyes szegmensekről á/b formátumú fordítást készít, ami lehetővé teszi ezeknek a szegmenseknek a programkönyvtárba való egyszerű beillesztését is.

5.1 Szegmensnyitó és záró utasítások: SUBROUTINE, FUNCTION MASTER, END

A TPA 4K-FORTRAN szegmensek a MASTER, a SUBROUTINE vagy a FUNCTION, un. szegmensnyitó utasítások valamelyikével kezdődhetnek. Ezen utasítások alakja:

SUBROUTINE SNEV(P1, P2, ..., PN)

SUBROUTINE SNEV

FUNCTION FNEV(P1, P2, ..., PN)

MASTER MNEV

ahol SNEV, FNEV és MNEV a 2.4 pontban elmondottaknak megfelelő azonosítók, és P1, P2, ..., PN un. formális paraméterek, melyek szintén tetszőleges azonosítók lehetnek. A SUBROUTINE utasítás előfordulhat akár formális paraméter listával, akár anélkül; a FUNCTION csak formális paraméter

listával, a MASTER csak paraméterlista nélkül. A TPA 4K -FORTRAN-ban a formális paraméterek száma nem haladhatja meg a hetet.

A FORTRAN szegmensek végét az END utasítás jelzi. Ez az utasítás nem törhető el több sorba. Alakja:

END

Egy TPA 4K-FORTRAN program egy vagy több szegmensből állhat. Minden végrehajtható FORTRAN program kell, hogy tartalmazzon egy és csak egy MASTER szegmenst, tartalmazhat tetszőleges számú SUBROUTINE és FUNCTION szegmenst. Az egy szegmenses végrehajtható programok mindig egy MASTER szegmensből állnak.

Példa egy három szegmensből álló FORTRAN program szerkezetére:

MASTER PROG

...

END

SUBROUTINE RUT1(X, Y, Z)

...

END

FUNCTION F(A, B)

...

END

A MASTER SZEGMENS NEVE PROG, a RUT1 nevű SUBROUTINE szegmensnek három formális paramétere van: X, Y és Z. Az F ne-

vü FUNCTION szegmensnek két formális paramétere van: A és B.

A formális paraméterek skaláris változók vagy tömbök lehetnek.

A program szegmentálás alapvető tulajdonsága, hogy minden egyes szegmens önálló, és a többi szegmenstől független jelölésrendszerrel bír. Ez azt jelenti, hogy az összes azonosító érvénye egyetlen szegmensre terjed, ha ugyanaz az azonosító több szegmensben is előfordul, akkor a hozzátartozó skaláris változók, illetve tömbök szegmensenként különbözők. Tehát ugyanazt az azonosítót különböző szegmensekben különböző célokra használhatjuk. Ez alól kivételek a szegmensnevek, amelyek nem használhatók egyetlen szegmensben sem változók vagy tömbök azonosítására.

Minden egyes FORTRAN szegmens fordítása az összes többi szegmens fordításától függetlenül megy végbe. Az egyes szegmensfordítások elvégzésekor a fordítóprogram mindig csak azt az információt használja fel, amely az adott szegmensben rendelkezésre áll. A különálló á/b szegmenseknek teljes programmá való összeszerkesztését az ABL program végzi.

5.2 A FORTRAN program végrehajtásának menete. A CALL és RETURN utasítások.

Minden végrehajtható FORTRAN program a MASTER szegmens első végrehajtható FORTRAN utasításával indul, és

addig folytatódik, amíg a végrehajtás során el nem érkezik egy STOP vagy PAUSE utasításra, vagy amíg valamely okból hibajelzés nem keletkezik, amely leállítja a program futását.

A vezérlés a MASTER szegmensnél marad, amíg egy ebben előforduló CALL utasítással vagy függvényhivatkozással a vezérlést egy másik szegmensnek át nem adjuk. A CALL utasítás alakja:

CALL SNEV (A1, A2, ..., AN)

ahol SNEV az aktivizálni kívánt SUBROUTINE szegmens neve, és A1, A2, ..., AN az un. aktuális paraméterlista. Elemeinek száma és típusa meg kell, hogy egyezzen a SNEV nevű szegmens formális paramétereinek típusával és számával. Az aktuális paraméterek lehetnek:

a/ skaláris vagy indexes változók, konstansok, vagy a megfelelő formális paraméterrel egyező típusu aritmetikai kifejezések, amennyiben a formális paraméter skaláris változó azonosítója:

b/ tömbazonosítók, amennyiben a megfelelő formális paraméter tömbazonosító.

A FUNCTION szegmensek a standard függvényekhez hasonlóan, oly módon aktivizálódnak, hogy nevüket és aktuális paramétereiket beírjuk egy aritmetikai kifejezésbe.

A CALL utasítás hatására a vezérlés átadódik a SNEV szegmens első végrehajtható utasítására. Ettől kezdve a program rendre végrehajtja az SNEV szegmens utasításait, mindaddig, míg egy STOP vagy PAUSE utasításra, vagy egy

RETURN utasításra nem kerül sor. A RETURN hatására a vezérlés visszatér abba a szegmensbe, amely az adott SNEV szegmenst aktivizálta, és most már ismét ennek utasításai hajtódnak végre, a CALL-t követő első végrehajtható utasítástól kezdve. A RETURN utasítás alakja:

RETURN

A szegmens, amelyet egy CALL utasítás segítségével aktivizáltunk, maga is tartalmazhat újabb CALL utasításokat, vagy függvény hivatkozásokat. Ilyen esetben a vezérlés további szegmensekbe is átléphet, tetszőleges mélységben. A RETURN mindig az "utolsó előtti" szegmensbe jelent visszatérést, vagyis abba a szegmensbe, amelyből a vezérlés az adott szegmensbe átlépett.

Ugyanazt a SUBROUTINE /vagy FUNCTION/ szegmenst ugyanannak az algoritmusnak különböző változókon és tömbökön történő végrehajtására is felhasználhatjuk.

A FUNCTION szegmensek abban különböznek a SUBROUTINE szegmensektől, hogy ezek egy függvényértéket állítanak elő, vagyis azonosítójukhoz egy - az aktuális paraméterektől függő - számérték tartozik. A FUNCTION szegmenseket függvényhivatkozások segítségével aktivizáljuk, ami annyit jelent, hogy a függvény azonosítóját az aktuális paraméterekkel együtt beírjuk egy aritmetikai kifejezésbe.

A FUNCTION szegmensek oly módon határozzák meg a hozzájuk tartozó függvényértéket, hogy a FUNCTION szegmens azonosítója a szegmensben belül egy vagy több különböző helyen mint skaláris változó fordul elő, és ezen előfordulások között olyan is van, amely értéket ad ennek a változó-

nak. Ezen értékadások közül az utolsó eredménye határozza meg a függvényértéket. A függvényérték típusát a függvény azonosítója határozza meg, ha a függvény azonosítója az I, J, K, L, M vagy N betűk valamelyikével kezdődik, akkor a függvényérték egész típusu, egyébként valós.

Példa. Az alábbi FUNCTION szegmens a 3.4 pontban tárgyalt algoritmus szerint a $\text{ch } x$ függvény sorfejtését számítja ki.

```
FUNCTION CH X
  CH = 1.0
  Z = X**2
  T = 1.0
  DO 16 K = 2, 39, 2
    AK = FLOAT(K)
    T = T*Z / (AK*(AK - 1.0))
    CH = CH + T
  IF (CH/Y - 4.0E-9) 20, 20, 16
16 CONTINUE
  WRITE (4,15)
  PAUSE 88
20 RETURN
15 FORMAT(5X, 8HCH ERROR)
END
```

A CH azonosító - a függvény neve - ugyanugy vesz részt a program működésében, mint a 3.4 pont változója, és az utolsó reá vonatkozó értékadás határozza meg a függvény adott X melletti értékét.

Példa a fenti szegmens egy aktivizálására:

$$CHA = CHA + CH(A \times 2 + B \times 2)$$

A RETURN utasítás hatása, hogy egy SUBROUTINE szegmens RETURN-jének elérése mindig az aktivizáló CALL utasítás utáni első végrehajtható utasításra jelent visszatérést. A FUNCTION szegmensek RETURN-je ezzel szemben egy félbehagyott aritmetikai kifejezés kiértékelésének folytatását jelenti. Így pl. az iménti értékadó utasítást csak akkor lehet végrehajtani, ha a $CH(A \times 2 + B \times 2)$ érték már rendelkezésre áll.

5.3 Tömbök méreteinek deklarálása. A DIMENSION utasítás.

A FORTRAN szegmensben előforduló valamennyi tömböt deklarálni kell. A tömbdeklaráció rögzíti a tömb méretét, valamint az indexhatárokat. Indexes változók használatakor ügyelni kell arra, hogy az indexek aktuális értéke a deklarált maximumokat ne lépje túl.

A tömbdeklaráló utasítás alakja:

$DIMENSION V_1, V_2, \dots, V_n$

ahol a V_i -k un. tömbdeklarátorok; formailag olyanok, mint az az indexes változó, amelynek indexei a maximális megengedett értéket veszik fel, vagyis a tömb azonosítójából, és utána zárójelben a maximális indexből vagy indexpárból állnak. Például:

$DIMENSION A(10, 10), X(20), B(2, 3)$

Ez a deklaráció egy 10×10 -es A mátrixot, egy 20 elemű X vektort és egy 2×3 -mas B mátrixot deklarál.

Egy szegmensben akárhány DIMENSION utasítás lehet, ezek azonban csak a szegmensnyitó MASTER, SUBROUTINE illetve FUNCTION, és az első COMMON utasítás között, egy csoportban fordulhatnak elő. /Ha COMMON utasítás nincs, akkor helyette az első végrehajtható utasítás értendő./

```
A      SUBROUTINE RUT (A, B)
        DIMENSION A (10, 10)
        DIMENSION B (10, 10)
```

és a

```
        SUBROUTINE RUT (A, B)
        DIMENSION A (10,10) , B (10,10)
```

változatok egyenértékűek.

Mint a fenti példa is mutatja, egy SUBROUTINE vagy FUNCTION szegmens formális paraméterei lehetnek tömbök, ezeket is dimenzionálni kell. Fontos kompatibilitási szabály, hogy a formális paraméter tömb elemeinek száma legfeljebb akkora lehet, mint az aktuális paraméter tömb elemeié. A formális paraméter tömbnek "el kell férnie" az aktuális paraméter tömbben. Nem követeljük meg, hogy az aktuális és formális paraméter tömb dimenziószáma megegyezzen, lehet az aktuális paraméter vektor, míg a formális paraméter mátrix, vagy megfordítva.

Tömb paraméter "átvétele" az aktuális- és a formális tömb kezdőcímének egyeztetését jelenti.

Példa. Legyen a MASTER szegmensben az A tömb deklarációja:

DIMENSION A(56)

és szerepeljen a RUT nevű SUBROUTINE szegmensben az alábbi deklaráció:

SUBROUTINE RUT(Q)

DIMENSION Q(7,7)

Ezen deklarációk mellett a MASTER szegmensben elhelyezett

CALL RUT(A)

szubrutinhívó utasítás korrekt, mert a formális paraméter tömbnek 49, az aktuális paraméter tömbnek 56 eleme van.

Dimenzionálni nem csak a formális paraméter tömböket, hanem a szegmensben előforduló bármely tömböt kell.

5.4 Közös adatmező. A COMMON utasítás.

A FORTRAN nyelvben lehetőség van közös adatmező deklarálására, vagyis olyan memória terület kijelölésére, amelyhez a program valamennyi szegmensének hozzáférése van.

A TPA 4K-FORTRAN-ban csak egyetlen közös adatmező lehet.

A COMMON utasítás alakja:

COMMON A1, A2, ..., AN

ahol A1, A2, ..., AN a közös adatmezőhöz tartozó azonosítók listája. Ezek lehetnek skaláris változók és tömbök azonosítóí. Amennyiben tömbazonosítók is vannak köztük, ezeket DIMENSION utasításban kell deklarálni.

A közös adatmező memória területéhez bármely szegmens hozzáférhet, amelyben előfordul a COMMON utasítás. A közös adatmező méretét az egyes COMMON utasítások által meghatározott méretek maximuma adja meg.

Példa. Legyen a MASTER szegmensben szereplő deklarációs rész:

DIMENSION A(20), B(50)

COMMON A, B

az általa behívott RUT nevű szegmensben pedig

DIMENSION A(4,5), B(8,8)

COMMON A, B

A MASTER-ben a közös adatmező mérete 70, RUT-ban 84 egység / ≈ 280 , 111. 336 rekesz/. A tényleges méret 84 egység / ≈ 336 rekesz/ lesz.

A COMMON utasítás azt mondja ki, hogy azok a változók, amelyek a különböző szegmensek COMMON listáin szerepelnek, a memóriában fizikailag ugyanarra a területre kerülnek.

Fenti példánkban a MASTER szegmens 20 elemű

A vektora ugyanarra a helyre kerül, mint a RUT szegmens 4x5-ös A mátrixa, a MASTER 50 elemű B vektora pedig fizikailag azonos a RUT-beli B mátrix első 50 elemével. A RUT-beli B mátrix utolsó 14 elemének a MASTER szegmensben nincs megfelelője.

A különböző szegmensek a közös adatmezőt eltérő módon is feloszthatják.

A közös adatmezőben szerepelhetnek egész típusu

változók is; ebben az esetben figyelembe kell venni, hogy egy egész változó nem 4, hanem 2 rekeszt foglal el. A közös adatmező felosztásának meghatározásánál célszerű ügyelni, hogy a fentiekben leírt megfeleltetés ne hozzon létre equivalenciát valós és egész változók között, mert hibákat okozhat.

A COMMON utasítás a szegmensben a DIMENSION utasítás után, és az első végrehajtható utasítás előtt helyezkedhet el /ha DIMENSION nincs a szegmensben, akkor közvetlenül a szegmensnyitó utasítás után/. Egy szegmensben több COMMON utasítás is lehet, de ezeknek egy csoportban kell lenniük. Több COMMON utasítás együttes hatása olyan, mint ha listáikat az előfordulás sorrendjében egymás mellé állítottuk volna.

Például a

COMMON A, B

COMMON C, D

utasításpár egyenértékű a következővel:

COMMON A, B, C, D

A COMMON utasítás listáján nem fordulhatnak elő formális paraméterek.

6. A TPA 4K-FORTRAN gépi reprezentáció

6.1 A TPA 4K-FORTRAN rendszer használata

A TPA 4K-FORTRAN felhasználása az alábbi lépések-

ben történik:

1. A program megírása a TPA 4K-FORTRAN szabályainak megfelelően;
2. A program lelyukasztása 8 csatornás lyukszalagra /ASCII 7 bites, páros paritású kódban/;
3. A forrásprogram szintaktikus helyességének ellenőrzése, a hibák kijavítása;
4. A forrásprogram lefordítása á/b formátumra;
5. Memóriatérkép készítés és betöltés;
6. Futtatás.

A TPA 4K-FORTRAN fordítóprogram input szalagja 8 csatornás, ASCII kódban lyukasztott páros paritású lyukszalag. Az ASR 33 teletype-ok némelyike olyan rendszerű, hogy a 8-ik /paritás/ csatornára mindig 1-est lyukaszt. Ebben az esetben páros paritású szalagot a PUNCH nevű gépterminál programmal lyukaszthatunk, ill. Telex, Optima 527, Consul 253 lyukasztógépeken készített programszalagok esetén a PKONV nevű konvertáló programmal állíthatjuk elő a páros paritású ASCII szalagot.

A forrásnyelvi programok javítására a Forrásnyelvi Javitó Program /FJP/ alkalmazható. Ennek segítségével a forrásprogramból tetszőleges számú sort elhagyhatunk és beszúrhatunk.

A lelyukasztott vagy kijavított program szintaktikus helyességét a TPA 4K-FORTRAN Szintaktikus Analizátor segítségével ellenőrizzük. Ez a program nem készít fordítást, hanem csak kijelzi a szintaktikus /és egyes szemantikai/ hibákat. A hibajelzések megjelölik a sort és a karakter

pozíciót, amelyben a hiba előfordult. Kivánság szerint a forrásprogramról teljes, vagy részleges lista készíthető.

A forrásprogram tényleges fordítását a TPA 4K-FORTRAN fordítóprogram végzi. A fordítás során a FORTRAN forrásnyelvű szegmensekről á/b formátumu szalag készül.

Az elkészült á/b formátumu célprogram szalagokról az Áthelyezhető Bináris Loader /ÁBL/ segítségével memóriatérképet kell készíteni. Ehhez egyrészt a FORTRAN forrásnyelvű á/b szalagok, másrészt a programba beépíthető egyéb szegmensek á/b szalagjai szükségesek, beleértve a TPA Programkönyvtárból beépítendő szegmensek szalagját is.

- Az áthelyezhető bináris szalagok bevitele után még a nem áthelyezhető szolgálati rutinokat is be kell tölteni a memóriába a FORTRAN programok futtatásához. A betöltés után következhet a futtatás, amely FORTRAN programok esetén egy-egy címről /1600₈-ról/ indul.

Amennyiben a futtatás során olyan helyzet áll elő, amelyben a számítás nem folytatható, a programok hibajelzéseket adnak.

A programoknak kapcsoló szerinti elágaztatására, valamint a program kipróbálások megkönnyítése céljából a TPA programkönyvtárba négy speciális szubrutin /TRACE, ITRACE, KPR, SSWITCH/ van beépítve.

6.2 Kapcsoló szerinti elágaztatás és nyomkövetés a célprogramban. A TRACE, ITRACE, SSWITCH és KPR szubrutinok.

A TRACE függvénynek két argumentuma van, az első valós, a második egész, függvényértéke pedig valós típusu. Az ITRACE függvény mindkét argumentuma egész, és függvényértéke is egész. A függvényérték mindkét függvélynél megegyezik az első argumentummal, de a rutin végrehajtása során ez az érték, valamint a második paraméter aktuális értéke még ki is nyomtatódik, ha a 11-es kapcsoló be van kapcsolva.

Példa:

$A = X + \text{TRACE}(U \cdot V, 5)$

a program szempontjából egyenértékű az

$A = X + U \cdot V$

FORTTRAN utasítással, de ha végrehajtásakor a 11-es kapcsoló be van kapcsolva, az $U \cdot V$ érték, valamint az 5 szám még ki is nyomtatódik. A nyomtatási kép a következő:

-0.77908235E 12 TP: 5

A TRACE rutin második paramétere az ellenőrző kinyomtatások megkülönböztetését segíti elő; egész konstanssal, változóval, vagy aritmetikai kifejezéssel adható meg.

Az ITRACE függvény hasonlóan működik, de mindkét argumentuma egész. Egész típusu mennyiségek értékének nyomkövetésére használhatjuk. Például, a

$K = \text{ITRACE}(J - K, L)$

utasítás egyenértékű a

K = J - K

utasítással, de J - K és L aktuális értéke még ki is nyomtatódik.

-120345 TP: 112

A nyomkövető függvények hívása - az egyébként megengedett ötszörös mélység határain belül - egymásba is skatulyázható.

Például:

A = TRACE (Q**2 - TRACE(SIN(X), 2), 3)

amelynek hatására először SIN X értéke nyomtatódik ki 2-es trace sorszámmal, majd Q 2 - SIN X értéke 3-as trace sorszámmal.

Indexkifejezésekbe az ITRACE-t nem szabad beépíteni.

A kapcsolóregiszter tartalmának érzékelésére két könyvtári szubrutin áll rendelkezésünkre: ezek a KPR és az SSWITCH rutinok. A KPR függvényeljárás hatására a vezérlőpultról beolvasódik a kapcsolóregiszter tartalma, és az argumentumtól függetlenül ez lesz KPR függvényértéke. Ez az érték mint kétszavas fixpontos egész, a programban felhasználható. Értéke mindig pozitív, és 4095-nél nem nagyobb.

Példa:

K = KPR(K)

utasítás hatására a vezérlőpultról beolvasódik a kapcsolóregiszter tartalma, és egész számként elhelyeződik K-ban. Ennek a függvénynek az argumentuma /aktuális paramétere/ teljesen közömbös, híváskor értékkel sem kell bírnia, mert egyetlen szerepe az, hogy formálisan kielégítse azt a sza-

bályt, amely szerint függvény hivatkozásnak mindig kell, hogy legyen aktuális paramétere.

A másik standard könyvtári eljárás, amely rendelkezésünkre áll, az SSWITCH szubrutin. Ennek segítségével a kapcsolóregiszter egy adott bitjének állapotát érzékelhetjük. A rutin hívása:

CALL SSWITCH(I,J)

ahol I egész változó vagy egész kifejezés, J pedig egész változó. A szubrutinhívás hatására J értéke 1-et vagy 2-t vesz fel értékként, attól függően, hogy az I-edik kapcsoló /I = 0, 1, ..., 11/ be van-e kapcsolva vagy sem.

A SSWITCH rutin bármelyik kapcsolóra hivatkozhat, azonban a felhasználói programok elágaztatására a 0-s és 11-es kapcsolókat nem használhatjuk. Az utóbbi a TRACE információ kinyomtatását szabályozza, az előbbi pedig a rendszer későbbi továbbfejlesztése céljából van lefoglalva.

A TRACE, ITRACE, KPR és SSWITCH ugyanazon szegmens különböző belépési pontjai, vagyis ha a program akár csak egyet is hív ezek közül, a célprogramba valamennyi beépül. A szegmens terjedelme 1 lap, vagyis ennyivel csökken a program helyfoglalása, ha a nyomkövetést elhagyjuk, feltéve, hogy a program nem hívja a kapcsoló érzékelő rutinokat.

7. Hibajelzések

7.1 A hibajelzések alakja analízisnél:

ERROR xxx STATEMENT LABEL yyyy + zz LINE uu CHAR vv

ahol:

xxx hibakód;

yyyy a hibás utasítás előtt utoljára észlelt címke

zz az utolsó címkézett utasítás óta analizált utasítások száma

uu a hibás sor sorszáma az adott utasításon belül
/a számozás 0-val kezdődik/;

vv az a karakterpozíció, amelyen az analízátor a hibát észlelte.

Hibakód táblázat

<u>Kód</u>	<u>Magyarázat</u>
1	Az utasítás nem teljes.
2	Két műveleti jel áll egymás mellett.
3	Bizonyos jelek meg nem engedett sorrendben követik egymást /konstans után kezdőzárójel, végzárójel után kezdőzárójel stb/.
4	Egyenlőségjel követ olyan jelet, amely után nem állhat /pl. konstans, vagy műveleti jel után/.
5	Vessző követ olyan jelet, amely után nem állhat /pl. műveleti jel, egyenlőségjel stb után/.

<u>Kód</u>	<u>Magyarázat</u>
6	Végzárójel követ olyan jelet, amely után nem állhat /pl. műveleti jel után/.
7	Unáris szorzás, osztás vagy hatványozás.
8	Értékadó utasítás nem megfelelően kezdődik /pl. konstans van a baloldalán/.
9	Az értékadó utasítás hiányos, pl. hiányzik az egyenlőségjel.
10	Tömbazonosító fordul elő olyan helyen, ahol ez illegális /pl. aritmetikai művelet operandusaként/.
11	Vegyes típusu aritmetika.
12	A függvényhivatkozások ötnél nagyobb mélységben vannak egymásba skatulyázva.
13	Zárójelszint hiba aritmetikai kifejezésben, vagy I/O listán, vagy vessző fordul elő nem megengedett zárójelszinten.
14	Egyenlőségjel meg nem engedett módon történő felhasználása /egy utasításban több egyenlőségjel; egyenlőségjel nem zérus zárójelszinten, vagy olyan helyen, ahol nem állhat. pl: $A+B=C/$.
15	Az indexkifejezésben tömbnév vagy nem egész típusu mennyiség fordul elő.
16	Az indexkifejezés alakja nem szabványos /pl. $I + J/$.
17	Az indexkifejezés alakja nem szabványos /pl. $3+I J/$.
18-19	Jelenleg kihasználatlan.
20	Az I/O lista nem megengedett jellel kezdődik, vagy folytatódik.

<u>Kód</u>	<u>Magyarázat</u>
21	Az implicit DO ciklust nem jobbzárójel zárja le.
22	Explicit vagy implicit DO utasításban a ciklusparaméterek valamelyike nem egész típusu, dimenzionált vagy pedig a ciklusváltozó nem változó /pl. konstans/.
23	Jelenleg kihasználatlan.
24	Függvényhivatkozás vagy CALL utasítás hibás alkalmazása /ugyanazt a külső azonosítót különböző alkalmakkor eltérő számú paraméterrel hívjuk, vagy az aktuális paraméterek száma meghaladja a hetet/.
25	Az explicit DO ciklusok egymásba skatulyázásának mélysége meghaladja a tizet.
26	Explicit DO utasítás ciklusváltozója után nem egyenlőségjel áll, vagy az utolsó ciklusparaméter után az utasítás nem ér véget.
27	A ciklusparaméterek nem vesszővel vannak elválasztva vagy számuk meghaladja a hármat.
28	A DO ciklusok hatásköre átlapolódik.
29-30	Jelenleg kihasználatlan.
31	Az analízátor működését valami megzavarta. Ennek a hibajelzésnek nem szabad előfordulnia.
32	Formális paraméter listán, DIMENSION vagy COMMON utasításban azonosító helyett valami más áll.
33	Zérus vagy értelmetlen tömbméret deklarálása /pl. betű áll a tömbméret helyén/.

<u>Kód</u>	<u>Magyarázat</u>
48	Hiányzik a szegmenskezdő utasítás.
49	Az analízátor működését valami megzavarta. Ennek a hibajelzésnek nem szabad előfordulnia.
50	Az adott szegmens tulságosan hosszú vagy bonyolult az analízátor és a fordító számára /táblázat tulsordulás/.
51	Deklaratív utasításon címke van.
52	Deklaratív utasítás nem megengedett helyen.
53	Ugyanaz a formális paraméter a listán többször fordul elő.
54	Illegális karakter.
55	Az utasítás tulságosan hosszú, ezért a fordító és az analízátor nem tudja egy utasításként feldolgozni.
56	Az IF utasítás címkérésze hibás /nincs megadva három címke, 0-s címke fordul elő, vessző helyett más elválasztójel stb/.
57	Szintaktikus hiba valós konstans egész- vagy tört-részeiben.
58	Szintaktikus hiba valós konstans kitevőrészeiben.
59	Szintaktikus hiba FORMAT utasításban.
60	FORMAT utasításban túl mély zárójelezés /ötszörös-nél nagyobb mélység/.
61	A FORMAT listán szereplő valamelyik szám a megengedettnél nagyobb vagy kisebb.
62	Hibás COMMENT-sor, vagy a HT vagy a 6 db betűköz karakter hiányzik az utasítás elejéről.

<u>Kód</u>	<u>Magyarázat</u>
63	Polytatósor címkemezeje nem üres.
64	Tulságosan nagy címke, vagy dimenzió érték / $\geq$ 4096/.
65	Tulságosan sok betűköz az utasítás előtt.
66	HT karakter fordul elő nem megengedett mélyen.
67-89	Jelenleg kihasználatlan.
90	Ismeretlen címke /a szegmens végén kerül kijelzésre/.
91	Lezáratlan DO ciklus /a szegmens végén kerül ki- jelzésre/.
92	A FORMAT utasításnak nincs címkéje.
93	Jelenleg kihasználatlan.
94	A DO utasításban szereplő címke megelőzi a DO utasítást.
95	A DO utasítás zárócímkéje olyan utasításon van, amely lezáró utasításként nem fordulhat elő /másik DO, RETURN, IF, GO TO, STOP, PAUSE, FORMAT/.
96	A címke használata nem konzisztens /pl. mind GO TO mind I/O utasításban előfordul/.
97	A címke többszörösen fordul elő.
98	Vezérlésátadás DO ciklus hatáskörébe.
99	Az analízátor működését valami megzavarta. Ennek a hibajelzésnek nem szabad előfordulnia.
128	Az azonosító első négy karaktere megegyezik valame- lyik kulcsszó első négy karakterével.
192	Az utasítás túlnyulik a 72. karakterpozíción.

Megjegyzések:

1. Az 55-ös hibakóddal kapcsolatban: a FORTRAN utasítások általában maximálisan 63 "elemből" állhatnak, ahol egy elemet alkot egy azonosító, egy konstans, vagy egy műveleti, illetve egyéb jel. A hibakód akkor képződik, ha az ilyen elemek száma meghaladja a 63-at.
2. A 61-es hibakóddal kapcsolatban: a konverziós specifikációkban a maximális megengedett mezőszélesség $w=31$, a törtrész jegyeinek maximális száma $d=15$, és az ismétlési tényező, valamint a H és X specifikációk mezőszélességének maximális megengedett értéke 512.
3. A 65-ös hibakóddal kapcsolatban: az analízátor csak listázásos üzemmódban adja ezt a hibajelzést akkor, ha a FORTRAN utasítás első 36 karaktere között nem talált értékes /nem betűköz/ karaktert.
4. A 128-as és 192-es hibakódokkal kapcsolatban: ezek a hibajelzések figyelmeztető jellegűek; az adott FORTRAN utasítás elemzése tovább folytatódik, de a fordítóprogram munkáját ezek a hibák megzavarhatják.

7.2 Hibajelzések fordításnál

Szintaktikus hiba észlelése esetén a fordítóprogram megáll. Az accumulátor tartalma egy hibakód:

<u>Accumulátor:</u>	<u>A hiba oka lehet:</u>
0001	Az utasítás túl bonyolult, vagy meg nem engedett unáris művelet szerepel benne /pl. szorzásjellel kezdődő aritmetikai kifejezés/.
0003	Illegális vagy felismerhetetlen utasítás, vagy a szimbólumok sorrendje nem megengedett /pl. két egymás melletti egyenlőségjel/.
0004	Táblázat hiba: rendszerint egyéb hibák következménye.
0005	Indexes változó kettőnél több indexszel.
0007	Valami megzavarta a compiler működését /rendszerint egyéb hibák következménye/.
0022	Ismeretlen címke, vagy az END eléréséig lezáratlan DO utasítás.
3574	PAUSE, CONTINUE vagy RETURN utasítás után folytatósor.
4511 vagy	
1272	Hiba a szegmensnyitó utasításban.
7300	FORMAT utasítás címke nélkül.
7301	Az utasítás túl hosszú.

7.3 Hibajelzések futtatás közben

A futtatás közben jelentkező hibajelzések alakja:

HALTED: XX

Futtatás közben jelentkező hibakódok:

<u>Kód</u>	<u>Magyarázat</u>
A1	Indextulcsordulás: valamelyik indexkifejezés értéke negatív, zérus vagy meghaladja a deklarált indexhatárokat.
A2	Egész tulcsordulás: valamelyik egész mennyiség túllépte a megengedett maximális $2^{23}-1$ értéket.
A3	Lebegőpontos tulcsordulás veszélye áll fenn. Valamelyik mennyiség bináris exponense 2048-nál nagyobb. Az így kiszámított mennyiségek már nem kinyomtathatók.
A4	A célprogram speciális munkamezeje /stackje/ betelt. A FORTRAN program túl bonyolult, jelenlegi formájában nem futtatható.
S1	Az IFIX standard könyvtári függvény a megengedettnél nagyobb egész értéket állít elő.
S2	Valós, negatív alap hatványozása valós kitevőre.
F1	A FORMAT listán nincs konverziós specifikáció, holott az I/O lista nem üres.
F2	A specifikáció nem felel meg az output listaelem típusának /pl. egész mennyiség kiíratása E specifikációval/.
F3	Az adott mezőszélesség mellett az output listaelem nem íratható ki.
F4	A beolvasott adat nem felel meg a specifikációnak, vagy a specifikáció nem felel meg az input listaelem típusának.

<u>Kód</u>	<u>Magyarázat</u>
SQ	Négyzetgyökvonás negatív argumentummal.
EX	Az EXP standard függvény argumentuma olyan nagy, hogy az eredmény tulcsordult mennyiség volna.
LN	Az ALOG standard könyvtári függvény hívása negatív argumentummal.
IM	Illegális makroutasítás /csak vegyes nyelvű programokban fordulhat elő/.
SW	Az SSWITCH standard könyvtári rutin hívása negatív, vagy 11-nél nagyobb argumentummal.

TÁRGYMUTATÓ

	oldal
ABS függvény	12
Aktuális paraméterlista	43
Aritmetikai IF utasítás	18
Aritmetikai kifejezések	13
Aritmetikai műveletek	10
Azonosítók	7
Áthelyezhető Bináris forma	52
Betűköz kiírása	36
CALL utasítás	42-43
Ciklus képzés	18
Ciklus utasítás	18
Ciklus záró utasítása	20
Címke	5, 16
Címkemező	5
CONTINUE utasítás	20
COMMON utasítás	47, 49, 50
Deklaratív utasítások	40
DIMENSION utasítás	46
DO utasítás	18, 21
DO ciklusok egymásba skatulyázása	21
Egészek átvitele	29
Egész konstansok	6
Egész típusu azonosítók	7
Elemi függvények	11

	Oldal
END	40
E specifikáció	33
Értékadó utasítás	16
FLOAT függvény	13
Folytatás sor - folytatási mező	5
Fordítóprogram	
Forrásnyelv javító program	51
FORMAT utasítás	23, 26
Formátum specifikációk	27
FORTTRAN jelkészlet	6
FORTTRAN programok végrehajtása	42
F specifikáció	31
FUNCTION szegmens	43-46
Függvények	11, 12
Függvényhivatkozások	44, 45
GO TO utasítás	16, 17
H specifikáció	35
IF utasítás	18
Implicit DO ciklus	24-26
Indexes változók	8
Indexes kifejezések	9
Input	29, 31, 34-37
Input lyukszalag	51
Input mezők ignorálása	36
Input/output lista	24
Input/output lista és FORMAT lista kölcshatása	37-39

	oldal
Input utasítás	23
Ismétlési csoport	28
Ismétlési tényező	28
I specifikáció	29
IABS függvény	12
IFIX függvény	13
ISIGN függvény	13
ITRACE függvény	53-54
Jelkészlet	6
Kapcsoló szerinti elágaztatás	53
Karakterinformáció átvitele	35
Ki- és bevétel	23
Kódlap	5
Konstansok	6
Konverziációs specifikációk	27
Közös adatmező	48-50
KPR függvény	54
MASTER szegmensnyitó utasítás	40
Megállás	22
Mező	27
Mező szélesség	27
Műveletek sorrendje	14
Nyomkövetés	53
Output	30, 32, 34-37
Output utasítás	23
Paraméter átvétel	47-48
PAUSE utasítás	22

	oldal
READ utasítás	23
RETURN utasítás	42-44
Rekord	27
Rekord vége jelzés a FORMAT listában	36
Skaláris változók	8
SSWITCH szubrutin	55
Standard függvények	11
STOP utasítás	22
SUBROUTINE szegmens	40
Számábrázolás	10
Szegmensnyitó és záró utasítások	40
Szegmentálás	40
Szerkesztési specifikációk	27
Szintaktikus analízátor	51
Tipus váltás	16
Tömbök	9
Tömbök méreteinek deklarálása	46
TRACE függvény	53
Utasításmező	5
Valós konstansok	6
Valós mennyiségek átvitele	31-33
Valós típusu azonosítók	7
Vegyes típusu aritmetika	14
Végrehajtható utasítások	15
WRITE utasítás	23
X specifikáció	36



