



SCHOOL-COMPUTER

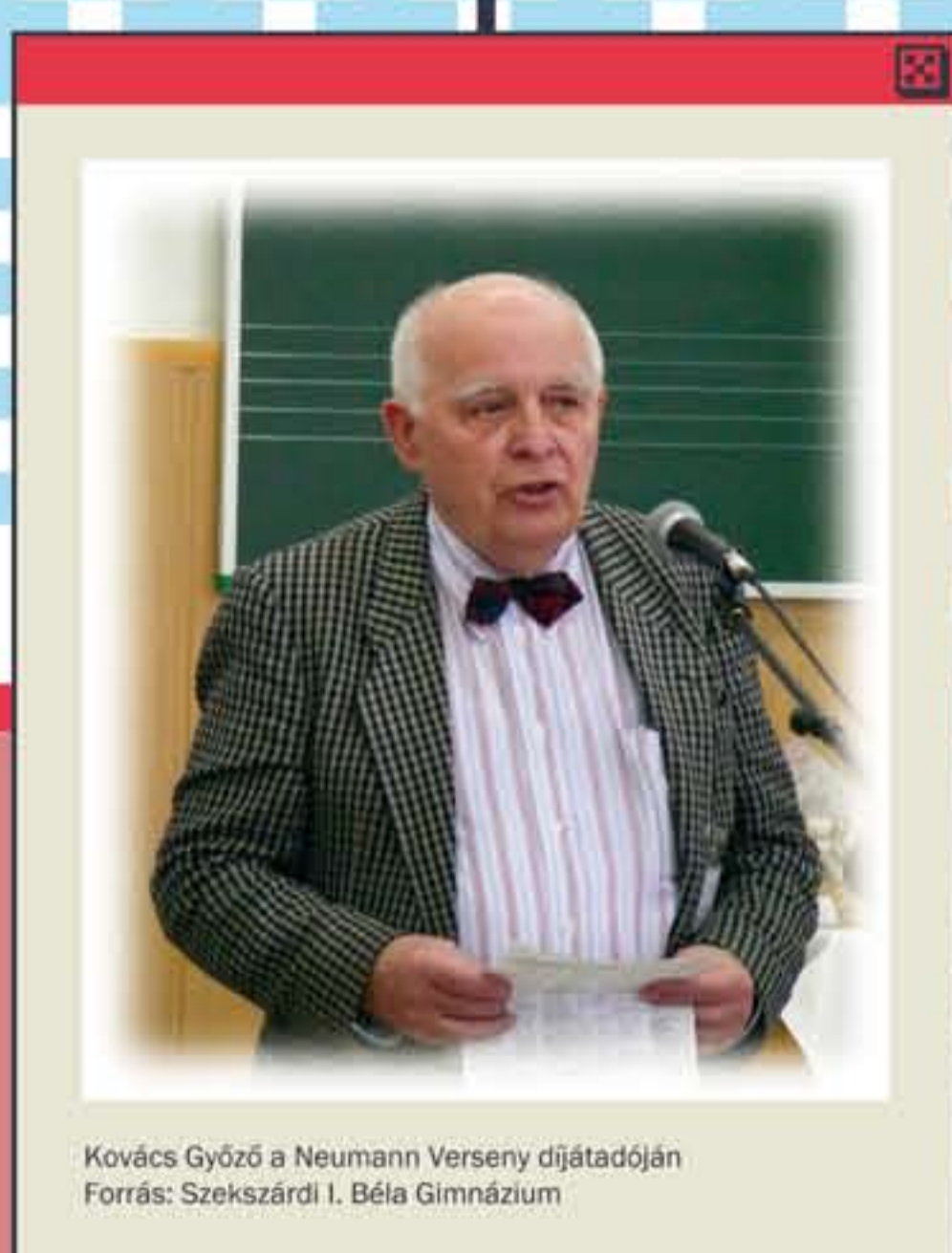
A DIGITÁLIS KULTÚRA KEZDETEI A KÖZOKTATÁSBAN

A NEUMANN TÁRSASÁG VERSENYPIRAMISA : DIÁKZSENIK VERSENYEI

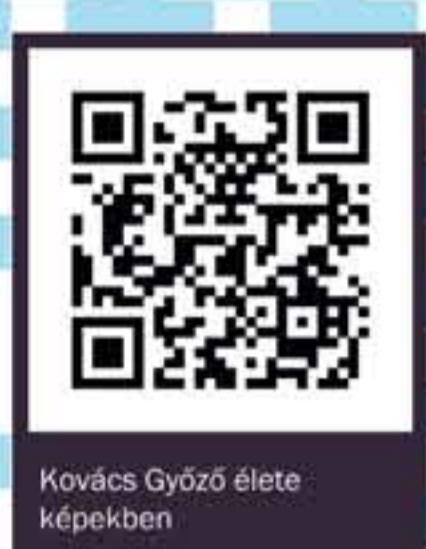
Az iskolaszámítógép programok és a BASIC nyelv oktatásának korszakából több hagyomány máig élő – és az elmúlt 40 év alatt százezres diákközösséghez vitte el az informatika élményét, terelte őket IT-s pályára.

A legfontosabb informatikai diákversenyekek közül kiemelendő a Garay Verseny, melyet a magyar IT-úttörő, **Kovács Győző** alapított a szülővárosában, Szekszárdon, 1984-ben. Az eredetileg játékprogramok írására kiírt verseny 2004-től Neumann János Nemzetközi Programtermék Verseny címen, máig működik, ma már többféle kategóriában vehetnek rajta részt a 20 év alatti, általános iskolás és középiskolás versenyzők.

Az elmúlt években a tanárok és diákok munkáját megkönnyítő mobilappok, hálózatban játszható játékok mellett megjelentek a virtuális valóság (VR) játékok és a robotikai fejlesztések is a versenyen, egészen az emberszabású robotig.



Kovács Győző a Neumann Verseny díjátadóján
Forrás: Szekszárdi I. Béla Gimnázium



Kovács Győző élete képekben

Ismerd meg egy versenyzőből lett MI-kutatót, egy igazi példaképet: Gulyás Lászlót, az NJSZT alelnökét



Garay Verseny C64 számítógéppel
Forrás: NJSZT



Péter Miklós előadása a Neumann Versenyről



Emberszabású robot a Neumann Versenyen
Forrás: Szekszárdi I. Béla Gimnázium



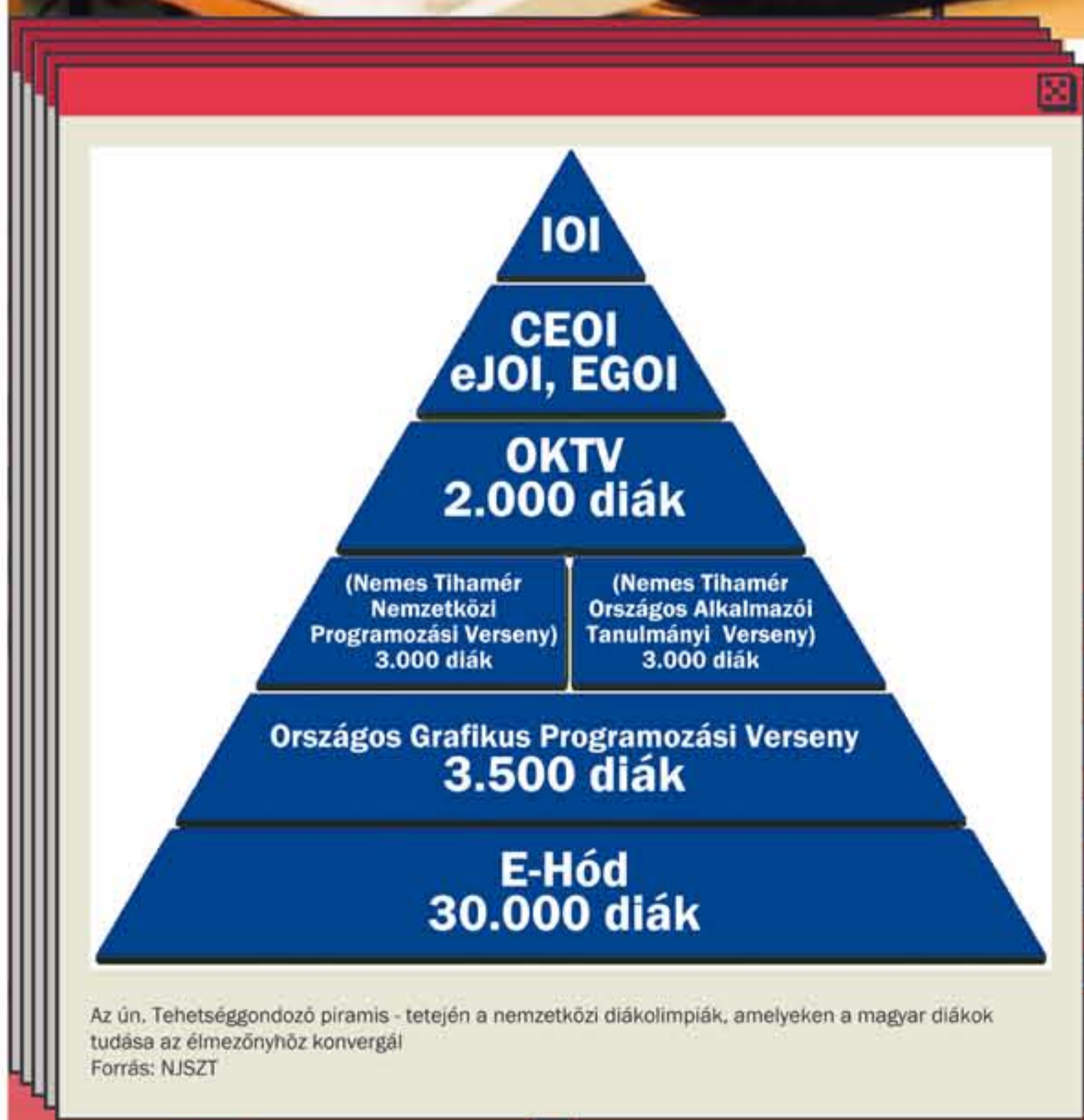
Dr. Zsákó László előadása a Neumann Társaság informatikai versenyeiről



Az Eötvös Loránd Tudományegyetem Természettudományi Kar és később az Informatikai Kar (ELTE IK) oktató gárdájára és a Neumann Társaság tehetséggondozóira alapulva egy egész tehetséggondozó „piramis” jött létre, **Zsákó László** és kollégái vezetésével.

1985-ben alakult meg a Nemes Tihamér programozási verseny az általános- és középiskolák 5-13. osztályos tanulói számára, három korcsoportban. Az Informatika OKTV alkalmazás kategóriája a 2003/2004-es tanévben indult el a 11-12. osztályos tanulóknak, ehhez csatlakozott a 2005/2006-os tanévtől a Nemes Tihamér Nemzetközi Informatikai Tanulmányi Verseny alkalmazás kategóriája. A programozás mellett az alkalmazói tudás megjelenése is jelzi a digitális kultúra szélesedését. A Nemes Versenynek ma már online programozási ága is létezik. A Neumann Társaság és az Informatika-Számítástechnika Tanárok Egyesülete (ISzE) 1998-tól LOGO programozási versenyt is tart a grafikus programozás („teknősbéka grafika”) népszerűsítésére. A verseny immár többféle programozási nyelven teljesíthető, Országos Grafikus Programozási Verseny néven.

A Tehetséggondozó piramis legszélesebb rétege az e-Hód nevű, az IT-gondolkodáshoz kedvet csináló online verseny, amely évente 30-40.000 tanulót ér el, a csúcs pedig a diákolimpiákra való felkészítés, ahova csak a legkiválóbb versenyzők jutnak el!



Ismerd meg a diákolimpiákat!

Erdősné dr. Németh Ágnes és dr. Horváth Gyula a diákolimpiákról



Informatika Történeti Múzeum Alapítvány



Nemzeti Kulturális Alap

www.ajovomultja.hu

006